Stefan Sokołowski

# KRYPTOGRAFIA

wykład 0

Inst. Informatyki Stosowanej, ANS
Elbląg, 2026/2027



## KRYPTOGRAFIA — reguły gry

### Zasadnicze informacje są na:

http://stefan.info.pl/Dydaktyka/Krypto

między innymi:

- szkicowy **program** wykładu i laboratorium
- **slajdy** do wykładów — można (należy) robić notatki
  ale **nie warto przepisywać slajdów** z ekranu
- **zadania** z laboratorium
- pomocnicze **programy**
- spis **literatury**
- itd.

**Uwaga: przeczytanie tych materiałów nie wystarczy do zaliczenia!**

# KRYPTOGRAFIA — reguły gry

## Kontakt ze mną:

**konsultacje:** poniedziałki, 12:45–14:15, w pok. 322 (Wojska P.)

**e-mail:** `s.sokolowski@ans-elblag.pl`

antyspam: unikać frikoprowajderów;

najlepiej używać konta mailowego w **ANS Elbląg**

---

## Wymagania wstępne:

- zaliczony przedmiot Podstawy programowania
- zaliczony przedmiot Matematyka dyskretna
- ogólna bystrość inżynierska



# KRYPTOGRAFIA — reguły gry

## Zaliczenie przedmiotu:

**laboratorium:**

min. 50 pkt. na 100 ← *niezapowiedziane krótkie sprawdziany*
*ogłoszone zadania domowe*

**wykład:**

min. 50 pkt. na 100 ← *zal. pisemne w sesji*

---

**ocena ostateczna:**

$0.7 \times$ laboratorium $+ 0.3 \times$ wykład

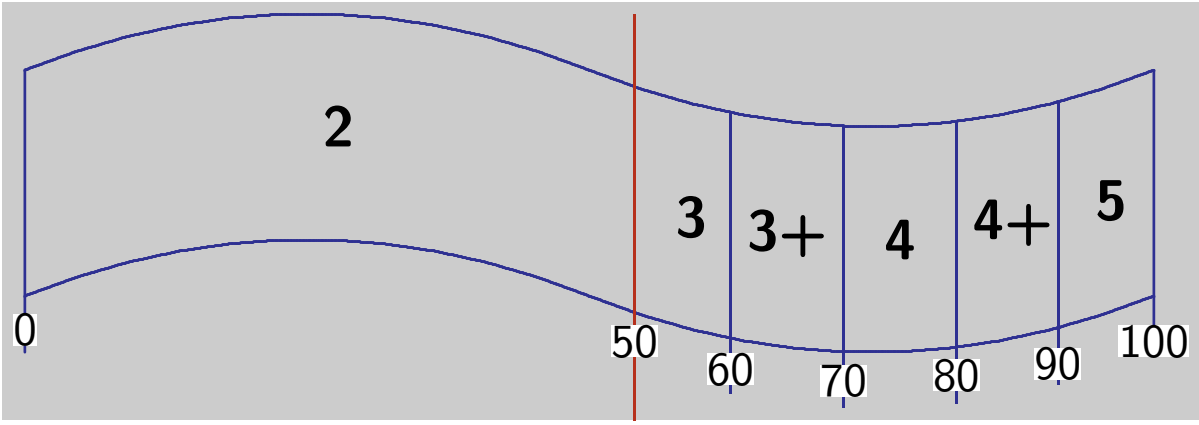
trzeba zaliczyć osobno laboratorium i osobno wykład — dopiero wtedy oblicza się ocenę ostateczną

**NIE MA ZWOLNIEŃ!**

— ale doliczam ew. punkty dodatkowe za aktywność, za znalezienie błędów w slajdach i za zadania dodatkowe

## KRYPTOGRAFIA — reguły gry

**Skala ocen:**






## KRYPTOGRAFIA — o czym będzie

https://iis.ans-elblag.pl/~stefan/Dydaktyka/Krypto/#plan

lub

https://stefan.info.pl/Dydaktyka/Krypto/#plan